**이윤우 (팀장)**

* 게임엔진 유지보수
* 프로젝트 진행 과정 총괄 관리

**김상준 (에디터)**

* 에디터 구현
* JIRA 일정관리, 문서화 관리

**김성찬 (그래픽스)**

* 그래픽스 엔진 구현 및 유지보수

**박규현 (클라이언트)**

* 게임 로직 설계 및 구현